

Ankündigung:

Blockwoche im Modul „Case Study in SCM based on Business Games“ an den Hochschule Osnabrück

Das Planspiel soll den Teilnehmerinnen und Teilnehmern ermöglichen, die Inhalte des Praxisproblems zu reflektieren und in dessen Bedeutung für den Gesamterfolg eines Unternehmens zu erkennen.

Die Studierenden agieren in einer komplexen unternehmensinternen und -externen Umgebung und müssen Entscheidungen in allen Managementbereichen ihres Unternehmens treffen, wodurch sie vertiefte Kenntnisse über einzelne Funktionsbereiche der Unternehmung und ein gestärktes Verständnis für funktionale und zwischenbetriebliche Interdependenzen erlangen. Sie können dadurch die komplexen vernetzten Betriebsabläufe des Musterunternehmens in ihrem Gesamtzusammenhang überblicken und beurteilen.

Durch wiederkehrende Entscheidungsprozesse lernen die Studierenden in einer von Zeitdruck und Unsicherheit geprägten Situation Managementinstrumente zielorientiert und systematisch anzuwenden.

Nach dem Abschluss des Moduls sind die Studierenden fähig, eine Unternehmenspolitik zu entwickeln, zu realisieren und diese unter Berücksichtigung veränderter Umweltbedingungen den neuen Verhältnissen anzupassen.

Zeitlicher Ablauf:

- 1. Teil: Festlegen des organisatorischen Rahmens, Einführung in das Planspiel
- 2. Teil: 8 Spielrunden (entsprechen 8 Geschäftsjahren), in denen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer die oben genannten unternehmerischen Entscheidungen zu treffen haben. Jede Spielrunde schließt mit einer Simulation des Marktes ab, aus der sich der Erfolg der einzelnen Unternehmen ergibt. Diese Ergebnisse werden den einzelnen Spielgruppen über Berichte in Papier- und elektronischer Form zur Verfügung gestellt und bilden gemeinsam mit einer Wirtschaftsprognose die Grundlage für die Managemententscheidungen des neuen Geschäftsjahres.
- 3. Teil: Gemeinsame Abschlussanalyse: Die einzelnen Gruppen präsentieren ihre Ziele, Strategien und Maßnahmen und erläutern die Ergebnisentwicklung ihres Unternehmens. Ggfs. werden auch bereits während der 8 Spielrunden Zwischenpräsentationen durch die einzelnen Studierendenteams durchgeführt.

Veranstaltungssprache:

Englisch

Veranstaltungsort:

Universität Kalabrien
Via Pietro Bucci
87036 Arcavacata, Rende CS, Italien

Veranstaltungsbeginn: 22. Oktober 2018, 10:00 Uhr

Veranstaltungsende: 26. Oktober 2018, 16:00 Uhr

Teilnehmerinnen und Teilnehmer:

ISCM-Studierende (verpflichtend) und Gasthörerinnen und Gasthörer

Ansprechpartnerin:

Annika Morgret, Studiengangkoordinatorin

International Supply Chain Management (MSCM)

Albrechtstraße 30, 49076 Osnabrück

Tel.: +49 (0) 541/969-7001, E-Mail: info@scm-master.de